

【研究シーズテーマ】

# 知覚情報処理の解明と 人間中心のヒューマンインタフェース

 情報学部 情報工学科 准教授 **赤羽 克仁**

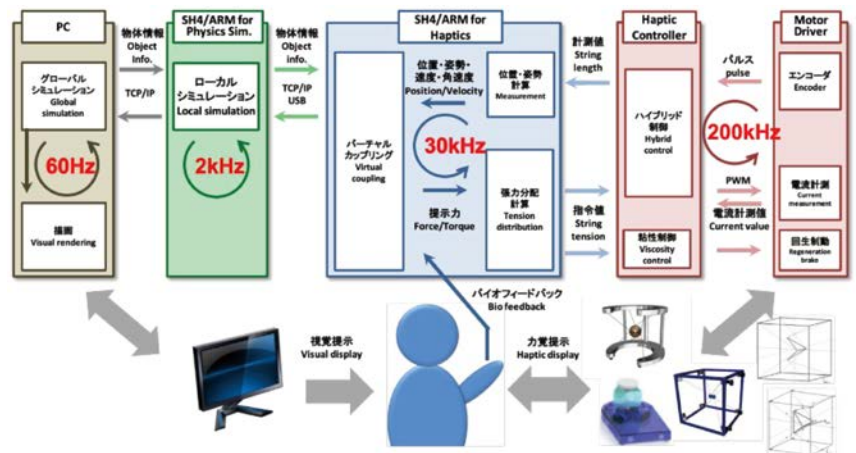
**Keyword**

バーチャルリアリティ/ヒューマンインタフェース/ハプティックデバイス

 4 質の高い教育を  
みんなに


## 【研究シーズの概要】

VR(Virtual Reality)環境内の物体を操作する上で、視覚的な情報に加えて触覚・力覚の情報を提示することができれば、実世界に近い優れた操作性を持つ環境を実現できます。本研究では、力覚提示が可能なハプティックインタフェース装置の研究開発を行い、人間の行う作業における知覚情報の流れの分析に基づき、より現実感の高いVR作業空間およびヒューマンインタフェースの研究・開発を目指しています。



## 【新規性・独自性・従来研究(技術)と比べての優位性】

- 高解像度力覚提示システムの研究・開発を行います。
- ワイヤ駆動型力覚提示装置による高剛性・粘弾性を提示します。
- 様々な道具や多指操作によるVR操作環境を実現します。

## 【産業界での展開・用途】

- VR空間での作業環境のシミュレーション
- 医療応用・訓練環境や遠隔操作環境の構築
- ゲーム・アミューズメント関係

連絡・問合せ先

広島工業大学 研究支援機構 〒731-5193 広島市佐伯区三宅2-1-1  
 (事務窓口: 研究・地域連携支援部) TEL:082-921-4222 FAX:082-921-8963  
 URL <https://www.it-hiroshima.ac.jp/for-research/office/> E-mail [kyo-kiko@it-hiroshima.ac.jp](mailto:kyo-kiko@it-hiroshima.ac.jp)